



Introduction générale à la Gild des Runes et curriculum des Neuf Portes

La Gild des Runes

La Gild des Runes a grandi et évolué intérieurement depuis son établissement cérémonial en 1979. Pendant ce temps elle s'est davantage adaptée à ses objectifs qui sont :

- 1) l'instruction, information et identification (= introduction) des « Gilders » appropriés (les membres de la Gild)
- 2) la redécouverte, reconstruction et évolution du spectre entier des sciences ésotériques germaniques (Runelore) et
- 3) La soudure de ces grands objectifs dans un établissement consacré au développement continu de la *Voie Odienne* dans le monde.

La Gild des Runes est un établissement complètement indépendant sans aucuns liens officiels à des organisations religieuses néo-germaniques. Cependant, son but secondaire est l'alimentation de tous les établissements qui recherchent la gloire du Grand Dieu de la Gild, le Seigneur de la Lumière et Drihten (Maître) de l'obscurité : **Woden**.

Etant quelqu'un au seuil d'entrer dans la Gild, ces premières pages sont destinées à vous informer aux sujets et les buts de base, les principes d'organisation, le système initiatique, et le travail magique de la Gild des Runes.

Buts de la Gild des Runes

Un des buts fondamental dans le travail de la Gild est l'établissement et l'entretien d'un véritable lien magique numineux avec le Dieu de la Gild ; **Woden**. De ce lien bénéficiera l'évolution des individus dans la Gild, la Gild elle-même, aussi bien que d'autres établissements avec des liens au courant Odien. La voie dont différents « Gilders » sont mis en contact avec le plein pouvoir de ce courant est par le système initiatique de la Gild, Les Neuf Portes de Midgard. En faisant le travail des Neuf Portes, on apprendra bientôt que ce n'est pas une structure du dogme ou de la programmation d'un système standard de croyance, mais plutôt une voie à l'évolution individuelle dans une tradition bien établie. La Gild n'est pas pour des croyants, mais pour les chercheurs, qui sont toujours à la tête de l'avant-garde de nouveaux débuts. Les Neuf Portes peuvent sembler être étendues et complètes, mais elles sont vraiment que des ouvertures minuscules, moulées à nouveau dans une forme traditionnelle pour la première fois

depuis plus qu'un millénium. Mais c'est le travail de tous les Runistes de forger leurs propres chaussures à travers ces portes.

Les voies d'accès préliminaires du « Gilder » fourniront l'expérience nécessaire au développement de ces individus requis pour observer et pour guider l'évolution des autres « Gilders » et de la structure de la Gild dans son ensemble.

Gilders auront comme but l'évolution de l'individu, la conversion de ce développement dans des formes communicables, et le partage de ces formes avec leurs camarades. En cela nous suivons la voie de **Woden**. Cette recherche prendra beaucoup de formes, déterminés par les individus impliqués ; cependant, il est l'espoir de la « Haute Parole » (Cercle de Maîtres élevés) que les domaines de différents travaux sur les formes externes ainsi que des processus internes d'*Odianisme* émergeront de la Gild dans l'ensemble. Les résultats de ce travail caché seront mis dans des formes communicables :

Imprimées, sur cassettes audio et / ou vidéo et distribués en privé aux « Gilders » appropriés dans la Gild, et souvent distribués commercialement au grand public.

Organisation de la Gild Et son système d'initiation.

La Gild des Runes se compose des « Gilders » (membres) à trois niveaux d'initiation :

1. Etudiants, apprentis (*Learner*)
2. Compagnons (*Fellow*)
3. Maîtres de runes (maîtrise) (*Master*)

Tous ceux qui sont reçus dans la Gild commencent au niveau d'étudiant.

Ils peuvent alors commencer le travail des Neuf Portes de Midgard dans la Gild sous les conseils du contenu du « Gildisbok » et participer aux fonctionnements externes des Relais de la Gild, avec d'autres membres. Le travail des Neuf Portes peut prendre jusqu'à quatre ans pour terminer. Beaucoup d'individus qui ont déjà effectué des travaux considérables de cette sorte, cependant, progresseront beaucoup plus rapide, Encore d'autres peuvent prendre plus longtemps. Après que l'étudiant aura travaillé avec le système et dans la tradition, certains intérêts spéciaux et/ou des talents commenceront à émerger. Au fur et à mesure, on s'attend à ce que l'étudiant mette ses résultats et expériences dans une forme communicable la plus appropriée au type de travail étant fait. Ceci peut être prose explicite, poésie, musique, sculpture, rituel ou tout nombre de choses. Tous les « Gilders » auront leur propre mélange personnel de ces modes d'expression. Dans la neuvième Porte, vous pouvez lire des instructions étendues sur la façon de créer votre *Oeuvre Principale*. De toute façon, une fois les travaux des Neuf Portes sont terminés, vous pouvez commencer à communiquer intensivement avec les Maîtres de Runes et avec la « Haute Parole » (Cercle de Maîtres élevés).

Après avoir démontré vos connaissances de base des principes exotériques et ésotériques de la tradition runique, y compris un sommaire et une analyse de vos

travaux des Neuf Portes de Midgard, vous serez éligible d'être nommé ou initié « Compagnon » de la Gild.

Si, à n'importe quel temps, l'étudiant se sent dans le besoin de conseils spéciaux sur une question spécifique, lui ou elle peut écrire à la « Haute Parole » et un Maître de Runes leur répondra aussitôt que possible si la réponse n'est pas couverte dans les travaux déjà édités. Si on détermine que la question est une de large intérêt, elle peut être traitée dans les « Rune-Kevels ». Cependant, soyez sûr que la question ne peut pas être répondue ni dans les travaux édités de la Gild ou dans un livre ou autre, figurant sur les diverses listes de lecture.

Les faits principaux pour l'apprenti à garder dans l'esprit sont :

1. travailler et ensuite récolter la moisson de ce travail
2. De communiquer ces résultats à la « Haute Parole » sous deux formes :
 - a.) Un sommaire et une analyse générale des travaux des Neuf Portes
 - b.) Une certaine application générale de vos qualifications.

Après que l'étudiant a été nommé en tant que « Compagnon » et soit installé cérémonieusement dans ce poste, lui ou elle commence une période d'une interaction personnelle plus étendue avec les Maîtres de Runes. On s'attend à ce que le « Compagnon » entreprenne un certain travail important spécialiser dans la tradition de la Gild, mais encore, ce n'est pas nécessairement une question purement intellectuelle. Il ou elle devient un vrai « Compagnon de l'âme ».

Le projet spécial terminera dans un chef-d'œuvre qui peut être exécuté finalement dans une variété de médias. Il sera jugé par la « Haute Parole » et, si jugé digne d'un Maître, le « Compagnon » est éligible à être nommé et installé comme Maître de Runes dans la Gild.

Les responsabilités primaires des Maîtres de Runes sont :

1. D'assurer la croissance ésotérique continue d'eux-mêmes et des objectifs de la Gild
2. L'aide dans leur travail aux apprentis et aux compagnons
3. Aider à la « Haute Parole » et au « Yrmin – Drighten » (Le Grand Maître) de gérer la Gild selon des directives et besoins.

Dans un arrangement simple alors, la structure et le travail de la Gild peuvent être récapitulés :

La Gild des Runes

<u>Niveau</u>	<u>Travail / devoirs</u>
étudiant (apprenti)	<ol style="list-style-type: none"> 1. neuf portes d'application 2. 2. libre générale du programme d'études de midgard (+report) des principes des neuf portes en forme objective.
camarade (compagnon)	II. Projet libre spécialisé de (chef-d'œuvre)
III. Maître de Rune (maître)	<ol style="list-style-type: none"> 1. conduite continue de la croissance 2. 2. d'individu de gestion des camarades 3. 3.

Dans l'analyse finale, le tout est arrangé beaucoup comme une université (ou, ce qu'une université devrait être) parce que l'apprenti suit un programme d'études de base (= étudiant préparant une licence) le compagnon poursuit un projet autogéré de travail spécialisé (= diplômé), et le Maître de Runes est le produit final du système : Le Magister ou le Docteur.

Le rang de *Drighthen* est gagné au sommet d'un autre ordre qui se situe au-delà de la Gild. C'est un groupe de guerriers spirituels sur le chemin *Odien*.

Tous les Maîtres de Runes de la Gild sont égaux parmi eux-mêmes dans la matière du travail intérieur. Les tâches individuelles prises en main par ces Maîtres sont probablement si uniques qu'eux seuls peuvent trouver leur guide intérieur ; (Beaucoup des travaux des Neuf Portes se dirigent vers ce but final). Aux fins de gérer la Gild sur une base continue, la « Haute Parole » (composé de neuf Maîtres ou Drighthens au plus) surveille le développement et l'entretien de l'ensemble. Ces Maîtres de Runes seront élus ou nommés par le « *Yrmin Drighthen* » lui-même, qui lui-même était appelé par **Woden** et Wyrð.

Pour une vue préliminaire plus générale de la Gild, voir l'annexe « C » dans lequel se trouve le matériel préliminaire envoyé à ceux qui font des enquêtes directes envers la Gild.

La nature de l'initiation dans la Gild

La véritable initiation se compose de deux aspects :

- 1) l'identification de l'accomplissement de candidats d'un certain niveau d'être, et de
- 2) 2 dans la formation du candidat dans la tradition.

Le premier identifie un fait, la seconde propulse le candidat vers le prochain niveau d'accomplissement. Dans l'initiation de l'étudiant, quelqu'un est identifié en tant qu'un étudiant dans la Gild, et mis sur le chemin de devenir un compagnon. Dans les aspects de l'information le « Gilder » est mis dans un certain cadre référence de par le travail intérieur apprenant, et pensant de manière que certaines caractéristiques innées puissent se développer en chaque individu à sa propre façon. Ni la Gild ni n'importe quel Maître de Runes n'a la puissance de transmettre à vous tous les pouvoirs *odiens* ceux-ci doivent être nés en chacun individuellement. Nous pouvons vous guider aux bons endroits, à la bonne marée, pour que la sagesse des voies des vieux âges puisse se manifester en vous. Et comme compagnon dans le cercle, nous pouvons vous nommer en tant qu'un parmi nous. Il y a un guide et une force qui mènera et tirera, donnera la vision et la puissance -mais c'est interne et appartient à vous seul. Le long des chemins d'*Yggdrasil* il vous viendra à connaître cette entité, et il ou elle vous montrera la voie de vous soulever dans votre « Soi divine », ce qui est la tâche finale de tous les *Drighdens*. Cette entité est le seul véritable initiateur.

La structure des portes

Chaque porte ou section de ce programme d'études sera présentée par un segment d'ouverture, qui vous orientera dans la porte actuelle. Elle vous indiquera quelle information intellectuelle vous devriez assimiler pendant la période de temps requise par la porte. Ceux-ci viendront principalement sous forme de livres de la bibliographie dans ce livre.

L'ouverture contiendra également une discussion générale du plan du travail quotidien, particulièrement si celui diffère de la voie des portes précédentes.

La matière de chaque porte est divisée en sections discutant les divers exercices ou genres de travail à entreprendre pendant le progrès de cette porte. La plupart de ces derniers seront en plusieurs sections, développées dans le cours d'une série de portes. Les habitudes de travail développées dans la première porte devraient être continuées dans toutes les portes ultérieures.

RÚNA Et le travail de la Gild

Le contenu et le mécanisme du programme des Neuf Portes devraient être compris comme une façon d'approcher l'idée directrice de la Gild.

Reyn til Rúna !

C'est une phrase en Vieux Norrois ou Islandais significatif de :
« Recherche vers les mystères »

Rúna est le mystère ou le secret éternel - absolu et dynamique - d'où les différentes runes individuelles sont dérivées. Le programme des Neuf Portes offre une approche de jour à jour pour ceux s'embarquant sur ce voyage, un plan qui aura comme conséquence que beaucoup de Runes se manifestent au « Runistre ». Un « Runistre » est quelqu'un qui s'engage activement dans la recherche du mystère par la voie des runes. Il y a une grande méthodologie surmontant à cette recherche, qui a été peut-être jusqu'ici mieux expliqué dans le « Gildidsbok ». Essentiellement cette méthode est une de d'abord amasser et étudier d'une façon objective tout ce qui peut être connue d'une tradition, puis de commencer à absorber subjectivement le contenu de cette tradition et de finalement décréter cette synthèse (intérieure) subjective. Cette étape finale jette une nouvelle lumière sur les résultats de la première phase, approfondit plus les résultats de la deuxième et mène à une action plus efficace dans la troisième. Ce cycle de **connaissance – aperçu - action** est éternelle. Ce programme de Neuf Portes est conçu comme un outil à être particulièrement utile dans la deuxième partie de ce processus.

Le mot d'ordre : **Rúna** est le guide de tous ce que la Gild est et cherche à devenir. Sous ses conseils la totalité du monde est modifiée une fois de plus. **Rúna** est le grand inconnu et inconnaissable, qui tire l'esprit de l'homme et de dieu toujours en avant et vers le haut vers des plus grandes connaissances et puissances. C'est ce **Rúna** que **Odin** confronte et assimile dans son initiation d' Yggdrasil, après quoi il synthétise et exprime pour la première fois le « Futhark » ordonné et articulé. La reconstitution de ce processus d'une façon intérieure est l'essence du travail des Neuf Portes et une méthode centrale dans l'actualisation d **Rúna** dans les vies des individus.

Reyn til Rúna !

INFORMATIONS SUR LA GILD DES RUNES

La Gild des Runes est une école de la connaissance ésotérique basée sur le système Odien des Runes. La Gild est une organisation mondiale avec des relais en Amérique du Nord, Angleterre, Suisse et l'Australie. Au sein de la Gild, il y a des ouvrages, tels que le « Gildisbok », qui sont autrement indisponibles au grand public. Si vous êtes intéressés à joindre la Gild, écrivez une lettre de demande pour le parrainage à:

The Rune – Gild
P.O. Box 7622
Austin, Texas 78713
USA

La lettre devrait contenir votre nom légal, adresse et toute information sur votre parcours en études runiques, des zones d'intérêts particuliers et toutes autres informations que vous jugez utiles pour soutenir votre parrainage auprès de la Gild.

Inclure la cotisation de \$ 60. -. Au cas où vous ne pourriez pas être acceptés, cette somme vous serait remboursée avec une explication des raisons du refus.

Cette cotisation vous donne droit à une année d'adhésion à la Gild, une copie du « Gildisbok » et quatre exemplaires de la publication officielle des initiés de la Gild, les « Rune Kevels ».

Reyn-til-Rûna !

www.runegild.org